202840

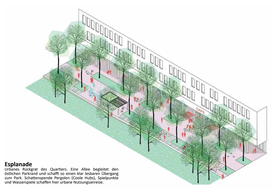
Visualisierung CEF Fläche

Grün- und Freiräume Nordwestbahnhof

Szenenwechsel

202840

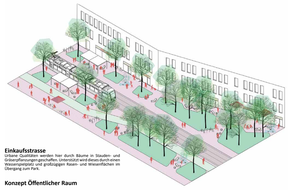
202840



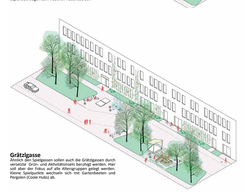
Esplanade
Urbanes Rückgrat des Quartiers. Eine Allee begleitet den Boulevard und bildet den Übergang zum Grünen Platz und zum Park. Schattenspende: Pergolen (Cooler Hubs), Sonnensegel und Wasserspiele schaffen hier urbane Nutzungsangebote.

Spielgasse
Attraktiv Grün- und Spielraum schaffen eine sehr gute Aufenthaltsqualität und Spielmöglichkeiten für Kinder und zur Verkehrsberuhigung bei. Baumgruppen am Übergang zur Esplanade tragen zum visuellen Abschluss bei.

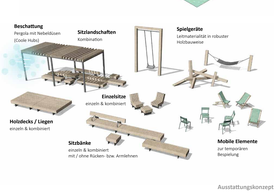
Parkbegleitweg & Spange
Aktivität des angrenzenden Parks beschatten den Parkbegleitweg und die Spange. Sie bilden die Verbindung im Park begleiten diesen und schaffen kleine Ruheparkte.



Einkaufsstrasse
Attraktiv Grün- und Spielraum hier durch Bäume in Stauden- und Strauchpflanzungen geschaffen. Linienförmig wird dieses durchsetzen Wasserspielplatz und großzügigen Rasen- und Wiesenflächen im Übergang zum Park.



Grätzlgasse
Attraktiv Grün- und Spielraum sollen auch die Grätzlgassen durch Baumpflanzungen und Aktivitätsinseln bezeichnet werden. Hier soll aber der Fokus auf die Altersgruppen gelegt werden. Sitzmöglichkeiten ermöglichen sich mit Gartenboxen und Pergolen (Cooler Hubs) ab.



Konzept Öffentlicher Raum

Ausstattungskonzept

Oberflächenkonzept

Übergeordnete Einbettung

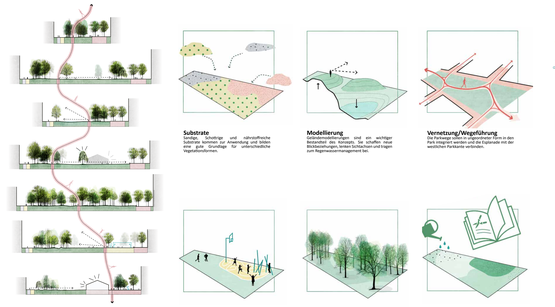
Ein Park, der **Stadtnatur** erlebbar macht. Die langgestreckte Form der Parkfläche macht dies notwendig, da entlang der Esplanade und den Wohnhäusern eine hohe Nutzungsdichte und eine spannende und differenzierte Raumwahrnehmung gewährleistet werden soll. Der Park ist daher abwechslungsreich und kurzweilig zu gestalten. Durch eine Vielfalt an **Lebensräumen**, **unterschiedlicher Lebensräume** und **geschwungene Wegeführung** sowie die **Modellierung** einzelne Bereiche soll der Park zu einem Ort werden, der Natur vermittelt, da in den Lebensräumen sowohl der Mensch als auch Fauna und Flora ihren Platz finden. Durch die Modellierung werden Sichtbeziehungen, Bewegungs- und Nutzungsbereiche, Rückzugsorte als auch Geräumt gestaltet Bereiche miteinander verbunden oder getrennt. Dies trägt dazu bei, dass verschiedene Nutzergruppen sowohl Ruhe- und naturnahe Bereiche nebeneinander existieren.

Die Grünanlagen sollen einen **lockeren Park** (1) mit **unterschiedlichen Lebensräumen** (2) und **vielfältigen Lebensräume** (3) ergänzt, die ein konkreten Ort schaffen. Dieser Ort soll durch die Nutzung und durch das kontaminierten Boden im Kontrast können unterschiedliche **Substrate** wie nährstoffreicher Oberboden, Kiesflächen oder Rasenflächen eingebracht werden. Der Bezug zum **möglichen Szenario**, das gemeinsam mit dem Bezirksmuseum Simmering entwickelt wurde, soll weiter konkretisiert werden kann. Die Kreativität der Lebensräume orientiert sich an der konkreten Nutzung, wie z.B. Spielbereiche, Ruhe- und Aufenthaltsflächen z.B. Ergänzen oder Kaffeetragen.

Ein intelligentes **Netz aus geschwungenen Wegen** und Plätzen ermöglicht eine **gute Wege- und Sichtverbindungen** und schafft **abwechslungsreiche Raumabfolge** bei minimaler Versiegelung. Die stark frequentierte Hauptdurchwegung findet an den Rändern (Esplanade und Parkbegleitweg) statt. Die differenzierte Wegführung im Park ermöglicht, dass sich die Parkbesucher*innen frei bewegen können und sich ihren Weg selbst erfahren können. Diese können sowohl im Sommer als auch im Winter genutzt werden. Die **Aufenthaltsbereiche** und **Aktivitätsflächen** wie naturnahe Spielplätze, Hängematten, Picknickwiesen und Ruheplätze sind harmonisch angeordnet. Eine **Sichtbeziehungsführung** durch **Hügel und Mulden** unterstützt die räumliche Orientierung und schafft Rückzugsorte. Durch die **Aushub- und Auftragsmodellierung** können Bauschutt wiederverwendet werden.

Ein **Esplanade** ist als urbaner Straßenraum gestaltet, der Aufenthalt und Begegnung fördert. Großzügige Gehwege und Radwege sind durch einen deutlichen Kontrast zum Park. In den einzelnen Abschnitten können die Gehbereiche variiert werden. Hier kann z.B. durch Materialwechsel eine Gliederung erfolgen. Entlang der Parkkante kommen großformatige Pflaster zum Einsatz, die sich durch ihre Größe deren wegbegleitende Spielgeräte, Mineralgrabs und Sitzmöglichkeiten angeordnet sind. Die Kante zum Park wird als lange Sitzkante inszeniert.

Ein differenziertes **Regenwasserkonzept** ist entlang der Esplanade und den Wegen vorgesehen. Nach dem Prinzip der Schwammstadt zum Einsatz kommen und zusätzlich auf Oberflächenwasser in Form von Versickerungsmulden, die auch als gestaltungs Absenkungen vorgesehen. Hier kann die Oberflächenwasser langsam versickert werden.



Raumbildung durch Gehölze
Das Konzept „Szenenwechsel" spielt mit Blickbeziehungen und Raumeindrücken. Die Gehölze werden gezielt eingesetzt, um Räume zu definieren, Sichtachsen zu lenken oder Aktivitäten wie z.B. Ballsportflächen, naturnahe Spielangebote sowie nutzungsoffene Flächen.

Substrate
Einfache, nährstoffarme und nährstoffreiche Substrate schaffen zur Anwendung und bilden eine gute Grundlage für unterschiedliche Vegetationsformen.

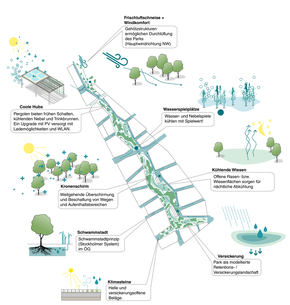
Modellierung
Die Modellierung und ein wichtiges Gestaltungselement des Konzepts. Sie schaffen Blickbeziehungen, lenken Sichtachsen und tragen zum Regenwassermanagement bei.

Vernetzung/Wegeführung
Die Parkwege werden unterschiedlich gestaltet und bilden in den Esplanade mit der westlichen Parkkante verbinden.

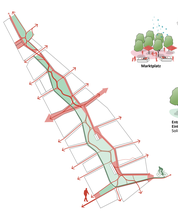
Aktivfelder
Eingebettet in die Landschaft und in die Gehölzstrukturen integriert befinden sich die Aktivfelder wie z.B. Ballsportflächen, naturnahe Spielangebote sowie nutzungsoffene Flächen.

Gehölzkonzept
Der urbane Wald schafft eine räumliche Begrenzung zur Stadt. Er dient als Lärmschutz und Verkehrsberuhigung. Es entstehen im Laufe Gehölzen zum Einsatz.

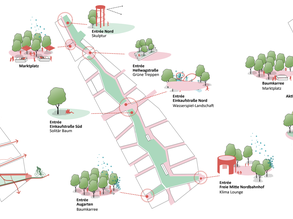
Pflegekonzept
Ein vielfältiges Pflegekonzept ist essenziell, damit sich die Natur im Park frei entfalten kann und weitestgehend sich selbst überlassen. Es entstehen im Laufe Gehölzen zum Einsatz.



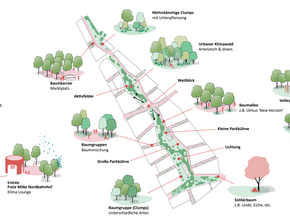
Mikroklima & Regenwasser
Das Konzept beschäftigt sich auf allen Ebenen mit einem optimalen Mikroklima im Quartier. Durch die Gebäudestellung und die Gebäudehöhen wird eine gute Durchlüftung und der Abtransport unterstützen hohe Beläge die Kühlung. Auch das Regenwasser wird in den Grünflächen versickert. Durch eine Kombination von standortgerechte Gestaltung kann es zurückgehalten, versickert oder schließ gemacht werden.



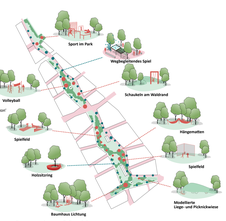
Wegesystem & stadträumliche Verknüpfung
Jeder Weg hat seine Gestaltung. Die effiziente Durchlegung im Norden ermöglicht eine schnelle Durchquerung, schafft aber zusätzlich spannende räumliche Sichtbeziehungen und Einblicke.



Entrées & Orientierung
Die Entrées in das Quartier und in den Park werden differenziert ausgebildet. Prägnante Baumgruppen markieren den Eingänge insgesamt. So entsteht Orientierung und Identität.



Strukturierende Gehölze
Ein räumlichen roter Strukturen aus hinsweisgassisten Baumarten gliedert den Freiraum in vielfältige Räume. Dichte und Arten variieren standortabhängig. Die Gehölzstrukturen schaffen Orientierung und Identität. Sie schaffen Orientierung und Atmosphäre. Gepflanzt und mehrstämmige und ausgestete Gehölze.



Programmierung & Bespielung
Abseits der großen zusammenhängenden Aktivitätsfelder gibt es kleinere Spiel- und Aufenthaltsflächen, die im öffentlichen Raum und im Klimawald eingebettet sind. Sie sind für unterschiedliche Altersgruppen und Nutzungsansprüche ausgelegt. Die Programmierung ist als Vorschlag zu sehen, der gemeinsam mit den künftigen Bewohner*innen und den Anrainer*innen erarbeitet wird.

Konzept

Querschnitt AA´ O-W 1:250

Schnitt BB´ O-W 1:200

Schnitt CC´ Öffentliches Gut 1:50

Visualisierung Aktivfeld

Visualisierung Esplanade und Platz

Trockenrasen
CEF Fläche
Wald- und Wiesenlichtung
Yoga Lichtung
Mikado Klettergarten
Wald-Aufweg
Schwammstadt Pflanzstreifen
Schwammstadt Pflanzstreifen
Schwammstadt Pflanzstreifen